

# La Geste de de la peau d'Oh-Zone

Compilé par Filbrehim, avec la participation du troupeau

8 mars 2007

ces quelques notes que j'ai pu prendre alors que nous cherchions à rétablir le déroulement des saisons ...

# Chapitre 1

## La Quête de le peau d'Oh-Zone

Tout a commencé lors d'une discussion avec Gromak Thunderhoof devant le feu de Cairn.

-Dis-moi Gromak, j'ai lu, au cours d'une de mes visites au monastère écarlate, un récit humain qui parle de « saison des frimas » ...

-tu lis l'humain Fil? Bien que nous ne soyons pas en guerre, nos relations sont tendues, cela pourrait être mal interprété!

-à vrai dire, j'ai utilisé un traducteur gobelin ...

-un traducteur gobelin, bien sure ...

-hors donc, il y était question de « saison des frimas », le traducteur m'a précisé que « frimas » est un mot archaïque qui désigne le froid. Mais n'a rien pu me dire à propos de saison.

Gromak prit un air pensif.

-à dire vrai les saisons ont disparu depuis l'arrivé du fléau, les plaines de Mulgoore ne sont plus recouvertes de neige en hiver, alors que la vallée de Dun-Morgoth est perpétuellement enneigée.

-Dun-Morgoth?

-la vallée de Dun-Morgoth héberge Ironforge, les distilleries, brasseries et fabriques de fusils des nains.

-je note que les distilleries et brasseries passent avant les fabriques de fusil, et que tu as des relations avec les nains, bien que nous ne soyons pas en guerre, nos rapports sont tendus, cela pourrait être mal interprété!

-mpf! Si tu veux que je réponde à ta question, ne m'interrompt pas avec des impertinences!

-oui Gromak.

-avant l'arrivée du fléau le temps changeait, il y avait l'été ou il faisait chaud, comme aujourd'hui dans les Tarrides ou les Salines, et l'hiver qui était plutôt froid, la neige tombait en abondance. L'arrivée du fléau a perturbé ce cycle, bien que la végétation continue à pousser. Lorsque le monde fut créé par les Titans, il y a longtemps, le titan Oh-zone se défit de sa peau qu'il étendit sur Azeroth pour le protéger des agressions extérieures. Cette peau battant au rythme de sa vie nous donna les saisons que nous connaissions. Lorsque le fléau voulut envahir Azeroth, il découpa un trou dans cette peau, et c'est depuis lors que les saisons sont dérégées.

-alors, les dérèglements des saisons sont liés à un trou dans la peau d'Oh-zone ?

-en quelque sorte.

-mais n'y peut-on rien faire ?

-il faudrait commencer par retrouver ce fragment de peau.

-mais que ne l'a-t-on point cherché ?

-a vrai dire, personne ne sait où il est.

-personne ? Vraiment ?

-personne je te dis ! d'ailleurs si tu le savais irais-tu le chercher ?

.. euh, oui !

-seule ?

-ben je suppose que j'appellerais quelques braves à l'aide.

-c'est fort bien, appelle-les !!

Après un coup d'œil furtif en direction de Cairn, Gromak me chuchota quelques mots à l'oreille.

## les vertes tarrides

Personnes ne savait si les propos de Gromak avaient un fondement de vérité. Vhaal m'avait fait remarquer que le changement de saison ne semblait pas correspondre avec l'arrivée du fléau. Si ténue qu'elle fut, cette piste était pourtant la seule à notre disposition. J'avais posté des affiches à Thunderhoof et à la Croisée pour informer le peuple Tauren de ma quête. Gromak m'avait dit de parler à Zarlaan Deux-lunes à Bloodhoof.

Nous étions quelques un des sœurs ou frères de la plaine réunis ce soir autour du feu de Zarlaan, il y avait même Blackpelt la démembrée (une guerrière taurenne) et Zhaärkul (des lointaines plaines de Tirisfal). Nous

avons revêtu nos tenues de cérémonie pour la circonstance. Zarlaan fut impressionné de nous voir tous arriver, nous lui avons raconté en quelques mots les propos de Gromak (sans le nommer), et demandé ce qu'il pensait de cette légende à propos d'Oh-zone.

Bien que réticent, Zarlaan finit par nous raconter qu'il venait des « vertes Tarrides » !! Il paraissait inconcevable que les Tarrides aient pu être qualifiées de « vertes » !! Mais il nous expliqua qu'en ces temps là, les Tarrides étaient tempérées. Il y avait foultitude de jardins, champs et vergers. Les Habitants des Tarrides vivaient en bonne harmonie (Zarlaan fut évasif sur ces habitants, des Taurens comme nous ? des peaux-vertes ? des peaux-bleues ?) . Or, il advint un grand cataclysme, en une année terrible connue sous le nom de « grande sécheresse » les pluies s'arrêtèrent, les jardins dépérèrent, des réfugiés vinrent du sud. Les champs et les vergers de Zarlaan furent envahi par des horreurs grouillantes et rampantes venues elles aussi du sud. Zarlaan apprit par une des réfugiés nommée Brianna qu'une catastrophe similaire avait eu lieu plus au sud encore. Réduit au désespoir de voir l'œuvre de sa vie ravagée par les fourrageurs silithides , Zarlaan abandonna à Brianna sa maison sur la colline et prit le chemin de l'exil et vint s'installer à Bloodhoof.

Nous avons donc pris le chemin des Tarrides, en arrivant au camp Taurajo, nous avons interrogé les habitants, il va sans dire que personne ne connaissait Brianna. Mais les maisons sur les collines au sud de Taurajo n'étaient pas si nombreuses, nous avons vite retrouvé l'ancienne maison de Zarlaan. Elle était occupé par une orc du nom de Brine. Elle aussi fut impressionnée de voir arriver une demi douzaine de Tauren en uniforme. Son récit était une variation de celui de Zarlaan. Elle vivait dans une grande jungle fertile nommée Salesbière tout au bout de la Grande Vallée. Un jour où elle était partie chercher des plantes, il y eu un grand cataclysme, la jungle avait été rasée !! là où poussait arbres, verdure et lianes il n'y avait plus qu'une grande plaine minérale sans la moindre trace de végétation. Le ciel se reflétait dans des plaques de sel ici où la, pâle imitation des lacs qui avait disparu. Avec le temps le sel c'est accumulé, et la cuvette de Salesbière devint les Salines. Beaucoup d'habitants de Salesbière furent désolés par cette catastrophe. Beaucoup, mais pas tous. . .

## une addition salée

De nos jours, le voyageur qui s'aventure dans les Salines trouve une grande cuvette pleine de sel. S'il est armé et persévérant, il parviendra à trouver quelques plantes sur la périphérie de la cuvette. Mais même le moins observateur des voyageurs ne pourra manquer d'entendre de temps à autre un fracas plus assourdissant qu'une charge de mille kodos. Au centre de la plaine de sel les élites des pilotes et mécaniciens gnomes et gobelins s'affrontent bruyamment et le plus rapidement possible. De puissants engins tournent en rond sur la plaine, des fortunes se font (quand l'équipe sur qui vous avez misé gagne) ou se défont (quand l'engin glisse sur une aspérité et explose). Le sillon creusé par la course folle des engins forme un cercle si gigantesque que l'on pourrait sans peine y installer tous les pitons de Thunderbluff ou même Orgrimmar.

Après chaque accident, les créatures du désert mange rapidement ce qui reste du pilote, comme le veut le cycle de la terre mère. En revanche les morceaux d'engins jonchent le sol, et il convient de regarder où on pose le sabot de peur de se blesser. Le sud de la cuvette donne via un défilé sur la cité de Gadzetan.

Nul ne sait à qui les gnomes de la piste des mirages ont prêté allégeance.

En ce début de nuit, les sœurs et frères de la plaine arrivèrent donc à la piste des mirages. Maître Fizzle nous fut présenté comme le chef de ces lieux. Nous l'avons interrogé sur les changements qui avaient amené la luxuriante Salesbière aux Salines désolées que nous voyions là. Maître Fizzle nous apprit qu'il y a fort longtemps, un énorme rocher plat et vaguement circulaire tomba du ciel. Ce rocher n'était pas très épais, il occupa presque la totalité de la cuvette. La platitude du rocher permit aux survivants d'organiser rapidement des courses de bolides. Avec le temps ce qui restait de végétation dépérit, se transformant petit à petit en sel. Les bords même de la cuvette s'érodèrent en se transformant aussi en sel, recouvrant le grand rocher plat. Les gnomes présents sur place on toutefois continuer à courir sur l'emplacement exact des bords du grand rocher. Nous étions extrêmement intrigué par cette histoire de rocher, il nous a fallu quelques instants pour comprendre que la piste des mirages matérialisait les limites du rocher qui serait tombé là des années auparavant. D'après Fizzle ce rocher devait se trouver à sept fois la hauteur d'un tauren sous la surface du sel. Si ce rocher était, comme

nous le pensions, le fragment de la peau d'Oh-zone, le dégager ne serait pas une mince affaire. Devant notre désarroi, Fizzle nous proposa de nous aider, les machines gnomes pouvaient dégager la couche de sel, moyennant une « modeste » contribution de 10000 pièces d'or!!! La fureur du clan de la plaine fut (presque) sans limite, on cherchait à rétablir le cours des saisons, et Fizzle cherchait à nous voler 10000 pièces d'or!! On prononça des mots (que je tairai ici), on le menaça, on le secoua, le supplia. Rien n'y fit. La perfide créature savait bien que nous ne pouvions utiliser ses vils mécaniques sans son aide, il invoqua le cartel gentepression, demanda du temps pour voir avec les autres membres de la confrérie ce qu'il convenait de faire. Nous étions sur le point de donner ses morceaux à manger aux tortues nacrées quand déjouant notre surveillance (et profitant de la désorganisation engendrée par notre courroux), Fizzle parvint à s'enfermer dans son coffre fort!!

Nous n'avions pas bien sûr le trésor demandé par Fizzle, nous ne pouvions pas creuser le sel sur sept fois la hauteur d'un tauren, ni donc savoir si la pierre qu'il nous avait décrite était bien là (les archives de notre peuple était hélas désespérément vide à ce sujet). Notre seule piste était donc de prendre rendez-vous avec le cartel gentepression.

## Un Dirigeable à ThunderBluff

Et oui, un dirigeable à Thunderbluff c'est pas banal! et le pourquoi du comment encore moins!!

J'étais à Thunderbluff, l'autre jour quand un dirigeable goblin apparut dans le ciel. Ce n'était pas les grands dirigeables qui naviguent sur les mers, non c'était plutôt un petit dirigeable rapide, fait pour la vitesse. Les dirigeables sont peu communs à Thunderbluff un attroupement se format rapidement. Nullement impressionné, le pilote descendit de son engin (après l'avoir amarré à une de nos rampes d'accès) les gardes s'étaient précipités vers lui.

Le goblin prit la parole :

-Bonjour chez vous!!

-Bonjour, maître goblin, qui êtes vous et que voulez vous ?

-Je me nomme Marlaken Izzladan, je suis pilote à la compagnie de messagerie « hélium rapidité » : un pli donné à Hélium rapidité est un pli arrivé!!

-Et vous venez délivrer un message à Cairn ?

-Non, je cherche les Taurens du clan de la plaine.

Le maître des guildes était venu, il consultât sa liste.

-Il n'y a pas de tel clan goblin Izzladan!!

-On m'a dit qu'il arborait un charmante tenu dans les bleus ...

-Il y a bien les sœurs de la plaine et les frères de la plaine.

-Oui, c'est eux!! Noireau ou Runga m'a t'on dit!!

je m'approchais alors

-Il ne sont pas là pour le moment, si vous avez un message pour les sœurs de la plaine je peux le prendre.

Marlaken Izzladan remis alors un sacoches en cuir fin contenant une lettre.

-Il y a une réponse à donner?

-On me l'a pas précisé, mais moyennant dix talents d'argent je l'apporterais.

-Des talents d'argent?

-C'est notre unité monétaire, un talent vaut 701 pièces.

-J'apporterais votre réponse pour 10 talents d'argent, soit 70 pièce d'or et 70 d'argent...

-mouais... je vais lire la lettre

la lettre était rédigée comme suit :

L'Honorable Maître Mécanicien Fizzle Amalgar Kardan, Grand  
Ingénieur de la Kombustion

à

Le clan de la plaine,

Suite à votre visite dans les Sallines du 7ème jour de la Décade de la Baleine, Lune de l'Esprit, Quatrième Ère, Nous, l'Honorable Maître Mécanicien Fizzle Amalgar Kardan, Grand Ingénieur de la Kombustion comprenons l'étrange motivation qui anime les

Taurens du clan de la plaine, demandons à ceux-ci de comprendre les intérêts et motivation de la guilde de la Piste des Mirages.

Nous ne faisons pas ces courses dans le but de nous enrichir, comme le prétendent les esprits mal tournés, mais afin d'améliorer la qualité mécanique (ce qui comprend, mais n'est pas limité à, la robustesse, la légèreté, la fiabilité, le silence, et même le confort) des nos engins Roulant Autonome Mécanique Directement Auto-propulsé Manifestement (désigné ci après comme RAMDAM).

Afin d'accomplir cette oeuvre de bienfaisance pour toutes les races libres de Kalimdor et d'Azeroth, le circuit de la piste des mirages est pour nous de toute première importance, il est en effet lisse, plat, horizontal, sans trop d'aspérité. Ce circuit offre de grande garantie de sécurité, il peut même se passer un ou deux jours entre la mort de deux pilotes.

Accéder à la demande du clan de la plaine (outre le peu d'intérêt a ce que les saisons reviennent) reviendrait donc à détruire ce lieu sacré pour nous (sans compter l'arrêt du RAMDAM) Toutefois, ne voulant pas trop provoquer l'ire du puissant clan de la plaine, nous l'Honorable Maître Mécanicien Fizzle Amalgar Kardan, Grand Ingénieur de la Kombustion sommes prêt à faire un douloureuse concession, la piste pourrait être reconstruite au sud de Gadzetan, et à partir de ce moment, nous pourrions vous aider à sortir du sel la grande pierre que vous appelez peau d'Oh-zone.

Les Gobelins de Gadzetan sont prêt à nous vendre le territoire pour la modique somme de 14 Talents d'or.

Si le clan de la plaine nous avance la dite somme (auquel il convient de rajouter 3 Talents d'or pour notre déménagement), nous serions prêts, le moment venu à vous aider dans votre quête (aussi absurde et puérole soit-elle).

Nous attendons donc vos 17 Talents d'Or.

Un clan aussi puissant que le votre ne devrait pas avoir de problème pour réunir cette modique somme.

## la plaine de charbon

Le clan de la plaine se regroupait à l'auberge de Gadzetan.

Les exigences du gnome étaient naturellement exorbitantes, nous n'avions pas rassemblé l'argent nécessaire. Toutefois, il convenait de poursuivre l'effort qui permettrait le retour des saisons. Il nous fallait trouver un moyen de forcer Fizzle à creuser gratuitement, fort heureusement Bardek au cours de ses pérégrinations d'ingénieur avait eu des tuyaux à propos de Fizzle : les cylindres.

Les gnomes auraient détruits la fabrique de cylindre des gobelins afin de s'assurer de l'exclusivité du produit. Naturellement, la chose aurait du

rester secrète, mais Bardek était au courant. Employé par le cartel gente-pression, Fizzle réaliserait vite que si nous soufflions mot de ces cylindres à la gente-pression cela ferait grand bruit (et grands maux). Le clan de la plaine s'employât à orchestrer la manœuvre.

La plaine s'est ensuite dirigé vers la piste des mirages. Fizzle fut grandement désappointé de ne pas avoir ses 17 Talents d'Or. Il prétendit même ne plus avoir affaire à nous ! Le fourbe Fizzle prétendait en effet que ni lui ni thermaplugg n'était responsable de la disparition des saisons, et donc conformément à quelque article de procédure, n'était pas tenu de etc . . .

Nous avons ensuite indiqué à Fizzle, que nous pourrions pistonner les gobelins afin qu'il ait vent de cette affaire de cylindre. Fizzle compris que si il ne voulait pas entendre cette musique il lui faudrait trouver un accord. Fort heureusement notre proposition (et le fait que nous avons « emprunté » ses plans lors d'une précédente visite) suffit à le rendre docile. Malheureusement, les engins nécessaire au creusement ne pouvaient être mis en route faute de charbon. Le dit charbon ne se trouvant, selon la perfide créature qu'au sein d'Ironforge nous étions devant une impasse.

La plaine n'avait pas de charbon, mais elle avait des idées. Nous avons proposé à Fizzle de lui fournir du pétrole en lieu et place du charbon. Le pétrole remplaçant avantageusement le charbon, Fizzle était d'accord pour faire le creusement complet contre 1 Talent de pétrole (soit 701 petites outres pour ceux qui suivent).

Il nous restait à trouver du pétrole ....

**pour avoir du pétrole, il faut savoir prendre derrick (mais pas trop)**

Le seul endroit que nous connaissions où se trouvait du pétrole était le nord des Tarrides. Là les gobelins de la Kapitalrisk pillaient sans honte ni vergogne les ressources de la terre-Mère. Notre plan était ingénieux (d'aucun auraient dis cynique), nous allions piller le pétrole de la Kapitalrisk, en essayant de se faire passer pour des mercenaire d'une compagnie concurrente !!

Il y avait naturellement des problèmes techniques, nous ne savions pas comment pomper le pétrole, fort heureusement certains parmi les plus jeunes avaient obtenus des indications pour trouver le manuel de commande de la station de Thermoplange.

Nous avons réunis quelques jeunes taurens (et aussi des peaux vertes).

Nous sommes ensuite partis de la croisée vers le nord des Tarrides. Alors que Vhaal et moi tentions de faire diversion, les plus jeunes ont pu accéder à la partie dite « commande » du thermoplange, afin de le saboter. Nous avons ensuite massacré allégrement tous les mercenaires de la Kapitalrisk. Nous nous sommes ensuite dirigé vers le videfange. Avant de récupérer le pétrole, il fallait « convaincre » les mercenaires de la Kapitalrisk de la justesse de notre cause. Ce qui fut fait rapidement. Encore une fois, arrivé aux manettes de contrôle, nous avons promptement désorganisé la production de pétrole. Nous allions repartir, quand, le contrôleur de l'installation, Lugwizzle, agonisant, nous demanda pourquoi nous avions fait cela.

### **le voyage ne s'use que si l'on s'en Serres (Rocheuses)**

Nous lui avons expliqué en peu de mots la raison du pourquoi, la fin des saisons. Lorsque nous avons évoqué la légende de la peau d'Oh-Zone, il fut surpris, selon lui cette peau n'existait pas, et la fin des saisons n'y étaient pas reliée. Pour nous en assurer, il nous proposait de demander à Vinaran qui était chef du poste des gobelins à Salesbière, il y a bien longtemps. Vinaran vivait maintenant des les serres rocheuses.

Nous sommes donc parti pour les Serres Rocheuses. Nous avons négocié facilement le passage auprès du Totem Sinistre grâce à notre allégeance à Magatha Grimtotem. Au village de Malaka'Jin, personne ne connaissait Vinaran. Nous avons interrogé l'un des prisonnier elfe, qui lui connaissait Vinaran, Il nous appris que Vinaran était le chef des gobelins de Salesbière (ce que nous savions) et que le chef des gnomes à la même époque était Thermaplug (ce que nous ignorions).

Le prisonnier (dont j'ai oublié le nom) nous appris que les actions du très subtile Thermaplug étaient sans doutes à l'origine du changement intervenu dans Salesbière, mais pour en savoir plus il fallait se rendre à la combe des Cisailles.

### **La plaine manque de peau ?**

Ce que nous fîmes, Vinaran (qui s'appelle maintenant Venix) vend des armes dans la combe des Cisailles, il est dans un petit vallon à l'est. Ce que nous appris Venix fut stupéfiant : c'est en voulant « réduire » la végétation afin de faire plus de courses avec leur immondes engins que les gnomes ont annihilé la végétation de Salesbière !!

Thermaplug propulsa à 200 mètres de haut un engin qui aspergea toute

la vallée, l'explosion fut entendu à des kilomètres à la ronde. Peu à peu, la végétation disparut et se changea en sel!!

Dans les jours et les mois qui suivirent, les saisons se sont petit à petit détraquée. Afin de couvrir cette première subtilité (il a fait mieux depuis), et comme le nom d'Oh-Zone était connu. Thermaplugg distilla la rumeur du fragment de la peau d'Oh-Zone tombé là. Nous étions très déconcerté par la tournure prise par notre quête (pour le moins), nous avons donc parcouru les longues lieues des chemins de Kalimdor en vain!!

D'aucun proposèrent de partir vers Gnomeragan afin de dire son fait à Thermaplugg, d'autre proposèrent de retourner voir Fizzle qui avait proposer de creuser sachant que nous ne trouverions rien, d'autre proposèrent de creuser quand même.

## un idée Brill ante

La Plaine s'était réunie à Brill, comme l'avait demandé Magatha.

L'apothicaire Jehan fut fort mécontent de voir débarquer dans sa boutique toutes sortes d'animaux, il chassa donc animaux et propriétaires dehors à grands cris. (Les propriétaires furent fort heureux de sortir n'osant imaginer ce qui arriverait si leurs bestioles buvaient ou respiraient le contenu d'une de ses fioles)

-Magatha m'a parlé de votre visite, vous vous demandé si vous avez réussi ou non ?

-Oui, en effet.

-Eh bien le Titan Oh-Zone à bien existé, et sa peau recouvre bien le monde.

-Ah! Et donc c'est le Fléau ou Thermaplug qui est responsable du trou ?

-L'un et l'autre

-Thermaplug travaille pour le fléau ???

-Après la deuxième guerre, le fléau fut banni de notre monde, presque.

Il instilla à Thermaplug le désir de provoquer cette explosion, celle-ci fragilisa la peau d'Oh-Zone et permit au fléau de reprendre pied sur Azeroth.

-Et un fragment est retombé sur Kalimdor ?

-Je ne sais pas, avez-vous fouillé les salines ?

-C'est que c'est profond!! Sept fois la hauteur d'un tauren! Et payer les descendants des gnomes pour analyser les conséquences de leur bêtise ne

nous enchante guère !

-Certes, mais il y a un endroit où la couche de sel est moins grande : le cratère de Weazel, l'avez-vous exploré ?

(les chasseurs choisirent ce moment pour nourrir les familiers, les druides pour se transformer et gambader un peu, les chaman avaient d'urgent messages télépathiques à envoyer) Jehan reprit (avec l'esquisse d'un sourire) :

-vous l'avez exploré ?

-nonmaisouimaisnonmaisonsavaitpas. . .

-Vous pouvez commencer par-là, il n'a pas dû aller bien loin.

### **Un cratère de choix**

La plaine prit congé de Jehan, reprit le dirigeable et les wyvernes jusqu'aux Milles Pointes.

Des Milles Pointes, nous avons gagné le cratère de Weazel en quelques coups de Kodos.

Arrivé au cratère de Weazle, nos aînés n'y était plus, si nous avons trouvé beaucoup de poussière, nous n'avons pas trouvé la trace de leurs vertus.

Après que Blackpelt eût 'sécurisé la zone' nous avons exploré le cratère, nous avons pendant une bonne heure émoussé le fil de nos haches, oxydé nos épées et corrodé le métal de nos marteaux avant que finalement Runga sente une substance particulière, qui n'était ni cuir ni métal. La matière résistait à nos tentatives de l'arracher, même la légendaire canne à pêche des Gobelins n'en vint pas à bout. J'avais bien entendu parler de seaforium, mais personne n'en avait sous la main. Qui plus est, il n'y avait aucun ingénieur parmi nous . . .

Nous nous sommes d'abord dirigé vers la piste des mirages, ces enragés de pilotes devaient bien avoir quelques explosifs (ne serait-ce que pour 'ralentir' un adversaire durant la course). Hélas, non !! Nous nous sommes ensuite dirigés vers Gadgetzan, dans l'espoir d'en trouver à l'Hôtel des Ventes. Malheureusement il n'y en avait point !! Nous avons interrogé les habitants de gadzetan et les voyageurs de passage, mais hélas sans résultat !! Runga vola même jusqu'à Ogrimmar, mais là non plus on ne trouvait pas de seaforium !!

J'ai alors invoqué le sortilège du cercle rouge : en invoquant la force du destin (à ces mots le clan Verdi) <sup>1</sup>

---

<sup>1</sup>Elle va cherche loin celle là

-quand le destin doit se manifester, on trace un cercle rouge sur le sol, chacun part dans une direction différente, le jour dit et à l'heure dite, les Shu-Alo se retrouvent au sein du cercle rouge.

J'ai tracé le cercle rouge sur le sol en disant :

-Dans une semaine, les Shu-Alo seront dans ce cercle avec le seaforium!!  
dispersez-vous aux point cardinaux!!!

## les fragments

Une semaine après, le destin avait réuni au poste de Librevent, Blackpelt, Whitehoof et moi-même.

Nous avons parcouru les longs chemins de Kalimdor à la recherche d'hydroglycérine. (Connu aussi sous le nom savant de seaforium) .

Après que chacun eut remarqué de nouveau dans le cercle du destin, nous avons placé l'hydroglycérine au fond du cratère, là où nous avons vu la peau la première fois.

Il était fort heureux que l'hydroglycérine ait une affinité avec l'eau, car précisément la peau était située sous la mare qui se trouve au fond du cratère. Nous avons ensuite reculé. L'explosion ébranla le cratère, la flaque qui était au fond du cratère fut volatilisée. Une bonne partie du sel avait aussi été soufflée. La peau était plus visible, nous avons pu en détacher trois fragments, que nous nous sommes répartis.

Maintenant que nous avons un peu de la peau, nous ne savions pas vraiment quoi en faire. J'ai donc proposé d'aller voir le prophète Languegrise qui habite au fin fond de la mesa du Nuage Rouge (mon pays à moi, je pensais être fêtée comme une héroïne, mais mes espoirs sont partis en fumée)

Nous avons présenté les fragments au prophète, qui les a reconnus (avec un peu d'hésitation), selon lui, le seul moyen de rétablir le cours des saisons c'est de remettre en place les fragments, hors les taurens ne sachant pas voler, et nos créatures volantes habituelles étant limité, de même que la confiance qu'on peut porter au dragon, il fallait trouver une créature susceptible de le faire.

Selon Languegrise, cette créature était un serpent de mer ailé!!

J'avait déjà tué, il y a fort longtemps un serpent de mer au large de

Ratchet, mais il n'était pas ailé (et surtout il était mort maintenant). Il y avait aussi ce cadavre qu'on voit quand on survole Strangleronce, mais lui aussi n'était pas ailé et était mort.

Toujours selon Languegrise, le serpent de mer ailé se pouvait appâter par un Da-Hu, le problème était de trouver le Da-Hu, qui comme chacun sait est encore plus évasif que le serpent de mer. . . .



# Chapitre 2

## les trois œux

A la fin de la quête de la peau d'Oh-Zone, Bilador prit la suite de la quête. fit-il mieux ou moins bien que sa soeur ?

nous l'allons voir bientôt !

### Le loup de mer

L'auberge du loup de mer à Baie-du-Butin.

La journée avait bien commencé, Bilador régala son auditoire des dernières nouvelles des pitons du tonnerre. Il n'y avait aucun Tauren parmi la faune interlope qui l'écoutait ; aucun d'entre eux n'avait jamais été aux pitons, ni comptait y aller d'ailleurs.

-Figurez-vous que l'autre jour, lors de la cérémonie d'adoubement de Valhela, ma chère sœur ne savait même plus de quel piton sauter !! On est tombé bien bas !!

L'assistance riait encore de ces spirituels propos, lorsque l'un des gobelins présents prit la parole.

-Dis Bil, ta sœur, elle chasse pas avec un raptor des Tarrides ?

-Oui ? Pourquoi ?

Sur un signe du goblin, Bilador tourna la tête vers l'entrée et y découvrit Bladzathi, le raptor de Filbrehim.

Lorsqu'il revint vers la table, non seulement son auditoire s'était volatilisé,

le serveur débarrassait les bières (finies ou non) qui restaient, et Filbrehim était là.

La journée allait être pénible, très pénible.

-Ne bouge pas, reste assis, je ne suis que le chef de famille et du clan !

Filbrehim ne dirigeait pas formellement les Grimtotems, mais le moment n'était pas venu de discuter, Bilador se leva et inclina le buste à 45 degrés.

Filbrehim s'assit et échangea quelques mots avec le gobelin, s'inquiéta de la santé de la patronne. Ce ne fut que lorsque le gobelin fut parti (sans prendre de commande apparemment), qu'elle remarqua l'attitude de Bilador.

-Mais mon frère asseyez-vous !

Bilador aurait préféré être dans l'arène des Gurubashi, ou même en Outre-terre, mais hélas il n'en était rien. Filbrehim continua :

-Je suis désolée d'avoir fait fuir ta cour ...

-Ma cour ? T'y vas un peu fort, ce ne sont que quelques amis avec qui je bois des bières et on se raconte des blagues.

Bilador avait le sentiment d'être tombé dans un piège.

-Diantre ! moi qui aime les blagues, j'en suis doublement navrée ...

-A vrai dire c'est surtout moi qui en raconte et ...

Le sourire de Filbrehim était celui du chasseur qui tient une proie, Bilador sentait le nœud coulant autour de son coup.

-Ils auraient pu me payer une bière quand même !

Mentir n'aurait servi à rien...

-A vrai dire, c'est surtout moi qui en paye, à propos tu en-

-En clair tu leur paye des bières pour qu'il trouve tes histoires drôles drôles, c'est un peu le principe d'une cour.

Décidé à reprendre l'avantage Bilador fit une tentative pour déstabiliser sa sœur.

-On dit que ça c'est mal passé à Maraoudon ?

Filbrehim sourit.

-Qui ça « on » ?

-La rumeur, la rumeur...

-En vérité, la rumeur dit aussi que tu as fait fortune et que tu va me rembourser ce que tu me dois ...

-Oui, bon, je ... j'ai bien asticoté le chou chou mardi soir lors de la cérémonie-

-Hélas, j'en ai eu des échos !

-Hélas ?

-Et tu ne l'as pas 'asticoté' tu as éclipsé par ta prodigieuse stupidité ses légères impertinences ! C'est toi qui passe pour une andouille maintenant !

-Mais qu'aurais-je du faire ?

-Mais rien ! Il ne fallait rien faire ! Un domaine dans lequel tu excelle pourtant !

-Ah non ! Moi aussi j'ai essayé de faire quelque chose pour l'Oh-Zone, tu ne peux pas dire que je ne fais rien !!

Bilador se tut, il ne faisait aucun doute que Filbrehim allait retourner ses propos contre lui.

Pour comble de malheur, le serveur revint à ce moment là avec une seule bière. Filbrehim le remercia poliment, prit son temps pour en boire une gorgée.

-Parlons-en !

T'as réussi à ne pas dépenser un talent d'or que tu n'avais pas, à trouver une marguerite dans un écrou, à donner un contrat au porteur de 1000 Talents gratuitement à un goblin, à tuer suffisamment de silitride pour qu'un autre goblin encaisse une prime. Assurément, Cairn devrait te donner le titre de défenseur des Shu-Alo !

-T'en est où d'ailleurs avec ton œuf d'une créature rampante ?

Enfin une question qui ne le prenait pas de court, Bilador put expliquer son bilan.

-J'ai noué contact avec des maîtres gobelins, qui s'engage par contrainte surrogatoire à l'exécutions de tâches sous contrainte, l'œuf nous devant être restitué promptement sous peine de grandissime retaliation !

Filbrehim restât impassible en entendant ce charabia, elle en conclut que les gobelins avaient roulé son frère et qu'il n'obtiendrait jamais rien. Elle décida de mener l'enquête elle-même.

-Les Gobelins de Gadzetan ?

-En effet, ils se sont engagés solennellement à ce-

-Je te fais confiance ! Il me semble que Cohosh vient de descendre du bateau, il est impératif que tu te réconcilie avec la famille Tressesnoires, écoute-moi bien, voilà ce que tu va faire.

Lorsque Cohosh entra dans l'auberge Filbrehim avait disparue par une autre issue, Bilador était assis seul, n'oubliant pas ses manières cette fois ci, il se leva et l'invita à venir à sa table.

Cohosh parue ravie de l'invitation.

-Je suis contente de te trouver Bilou, c'est la première fois que je viens à Baie-du-Buttin.

-En vérité? Il faut arroser ça!

S'adressant alors a un serveur

*-A kettle of tea and two cups please!*

Le goblin sourcilla à cette demande, Bilador pensait que c'était parce qu'il parlait en goblin.

-Oh Bilou vous parlez le Gobelin! Avez-vous d'autre talent? Que lui as-tu demandé?

Bilador eût été bien en peine de répondre à cette dernière question, Filbrehim ayant omis de lui préciser.

-J'ai de nombreux talents et hélas quelques défauts ...

-C'est vrai, vous ne fûtes pas tendre avec mon cousin, qui pourtant ne vous avait rien fait!

-Je reconnais que je me suis fort mal conduit et ...

Cohosh lui posa la main sur le bras.

-Ce n'est rien

Bilador commençait à se dire que la journée se terminait mieux qu'elle avait démarré, lorsque le goblin revint avec une théière et deux tasses.

-Oh Bilou! Et en plus tu commande du thé, mais tu es quelqu'un de tout à fait raffiné!

Bilador soupira (intérieurement) en entendant ce compliment.

Il servit le thé, en bu délicatement, et se dit que finalement la journée allait être bonne.

A ce moment Cohosh lui demanda, l'air de rien

-A l'évidence tu as vu Filbrehim récemment, elle va bien?

\*\*\*

Cohosh voyait enfin Baie-du-Butin. Ce n'est pas que la traversée ait été mauvaise, mais toute cette quête stupide pour ce qui semblait être un simple livre lui avait été plus qu'éprouvante.

En mettant le sabot à terre, ou plutôt sur "planche", je me rendis bien compte que la ville avait non seulement l'air gigantesque et populeuse, comme aperçu depuis la baie, mais aussi incroyablement torturée de passerelles. Même chercher où se reposer semblait encore aventureux.

J'avisais un gobelin en train d'enrouler une amarre, pour lui demander où était l'auberge la plus proche. Il m'indiqua celle du Loup-de-Mer, rejoignable quelques passerelles plus loin. Tout en m'époussetant en chemin, je remarquais que l'entrée de l'auberge était bien morne. Et même tellement dégagée qu'il me sembla bien voir une silhouette familière s'en éloigner dans l'ombre. Je chassais cette idée de mon esprit fatigué. En tout cas, c'est en arrivant sur le pas de la porte que je me rendis compte qu'en effet, l'auberge était bien déserte. Sauf à une table, une silhouette massive et cornue. Ha, voilà pourquoi me suis-je dis. C'est alors que je reconnu justement la couleur de ces cornes. Je me répétais, sourire en coin, "ha, voilà pourquoi".

Au bruit de mon sabot sur le bois, Bilador se retourna, l'ai un peu inquiet, mais me reconnu tout de suite. Avait-il quelqu'un d'autre en tête ? Il se leva, et plus courtoisement que d'habitude, m'invita à le rejoindre à sa table. Ce que je fis avec bonheur, car j'étais assez usée du voyage. Je ne pensais pas du coup aux raisons qui l'avaient amenées ici.

- Je suis contente de te trouver Bilou, c'est la première fois que je viens à Baie-du-Butin.

- En vérité ? Il faut arroser ça !

De l'alcool, déjà ? Je pensais que bon, peut-être que ça me ferait du bien, même à cette heure. Suivons son expérience. J'inspectais son attitude, mais il ne semblait pas grisé. J'espérais donc que ce qu'il consommait déjà serait léger. S'adressant alors à un serveur :

*- A kettle of tea and two cups please !*

Le gobelin sourcilla à cette demande, alors que je me demandais bien ce qu'il baragouinait. Ho, du gobelin. Mais ça ne semblait pas... Allons bon.

- Oh Bilou vous parlez le Gobelin ! Avez-vous d'autre talent ? Que lui as-tu demandé ?

Je préférerais être polie, même si j'avais encore en tête son attitude lors de l'intronisation de Goronn. Embrouillée dans ma tentative, je mélangeais tutoiement et vouvoiement. Bon ça passera pour une figure de style. Je ne vais pas avoir honte devant un Shu'halo né de la même récolte !

Bilador semblait lui aussi peu à l'aise.

- J'ai de nombreux talents et hélas quelques défauts. . .

Tiens donc ! Encouragée, mais aussi soulagée de voir qu'il en était conscient, cela me poussa à mettre enfin le sujet sur la table.

- C'est vrai, vous ne fûtes pas tendre avec mon cousin, qui pourtant ne vous avait rien fait !

Et de plus, pensais-je, ce genre de petite querelle n'a pas place devant Magatha. Après, ils sont grands pour se défendre !

- Je reconnais que je me suis fort mal conduit et . . .

Je lui posais la main sur le bras, pour éviter toute tentative d'explication laborieuse, ou trop longue. J'étais fatiguée, et je préférais un peu plus de sincérité et de simplicité que d'accoutumée.

- Ce n'est rien.

Et par chance, c'est le moment que choisit le serveur pour mettre fin à ce début de conversation en apportant la commande : une théière et deux tasses. D'abord surprise, je me pinçais la queue pour ne pas esquiver de sourire en comprenant, à la tête de Bilador, que ce n'était pas vraiment ce qu'il espérait.

- Oh Bilou ! Et en plus tu commande du thé, mais tu es quelque'un de tout à fait raffiné !

Pour ma part, j'étais tout à fait ravie. Rien de tel que quelques feuilles de thé plongée dans de l'eau brûlante pour se dépoussiérer de l'intérieur tout en se revigorant. Quand à Bilador, la découverte de ce breuvage ne pourrait que lui faire du bien, qui n'aime pas le thé après tout ? Il servit le thé, en bu délicatement, et en voyant son museau se détendre et son sourire dans le vague, je me dis que j'avais bien raison.

Je profitais de ce moment innocent pour lui demander, l'air de rien :

- A l'évidence tu as vu Filbrehim récemment, elle va bien ?

A l'air un peu interdit de Bilador, je me dis que, parfois, j'arrivais à avoir de l'intuition.

## Le Contrat

En partant de Gadgzetan, Filbrehim avait le sentiment du devoir accompli.

Elle avait fort habilement sorti son frère d'un mauvais pas.

Son petit frère Bilador s'était laissé embarqué dans des contrats "surrogatoires à l'exécution de tâches sous contrainte" et autres billevesées. Le pauvre n'arriverait jamais à rien avec ces goblins. Forte de son expérience (et de la douloureuse négociation avec Fizzle), Filbrehim savait mieux que Bilador dénouer les plans tortueux de ces perfides créatures. Après deux semaines d'observations, elle avait remarqué que la Kapitalrik était un faux-nez

(même parlant de goblins, c'est une expression) du Cartel. Elle était détenue à part égal par les quatre factions du Cartel, or Gadgzetan avait pour projet de s'emparer des parts de Cabestan. Fort de cette information, Filbrehim avait forcé les goblins de Tanaris à lui révéler les informations qu'il comptait vendre à Bilador. Des esprits mals intentionnés (et il s'en trouve hélas!) auraient pu lui faire remarquer qu'elle avait probablement payé autant en pots-de-vins qu'aurait eu à le faire Bilador, mais par bonheur pour elle personne ne connaissait ce détail ...

Elle avait survolé le marécage d'Aprefange, et tournait dans sa tête la façon d'annoncer la bonne nouvelle à son frère. Il conviendrait, naturellement, de lui annoncer la nouvelle avec tact et diplomatie comme elle faisait toujours.

En arrivant en vue de Cabestan, elle pensait avoir trouvé la solution : le convoquer devant l'assemblée du clan pour lui annoncer !

Alors qu'elle allait quitter l'air de vol de Cabestan, le maître de vol s'approcha de Filbrehim, puis, incliné à 45 degrés :

-C'est un honneur Filbrehim Da faril du Clan de Grimtotems !

Filbrehim comprit que quelque chose n'allait pas.

Jamais le maître de vol ne s'était adressé à elle de façon aussi cérémonieuse.

Instantanément sur le qui-vive elle répondit :

-L'honneur est partagé mon ami.

Silencieusement le Goblin lui tendit une lettre, qui ne comportait aucun nom, ni destinataire, ni expéditeur.

Elle prit la lettre et regardant le goblin dans les yeux :

-C'est pour moi ? il n'y a aucun nom ...

Si elle n'avait pas tremblé en prenant la lettre, le goblin n'hésita pas une seconde

-Si c'est pas pour vous, c'est sans doute une information que vous pourrez monnayer ...

Filbrehim inclina brièvement la tête et s'éloigna.

Après quelques pas, elle lut la lettre :

à quel jeu jouez-vous ?

Vous voulez sauver Cabestan avec la tête de votre frère ?

N.

La lettre était écrite avec le charme des écritures (pendant du charmes des soupirs), il était impossible de savoir qui l'avait écrite. Toutefois, Filbrehim n'avait que peu de doute à ce sujet, un des pontes de Gadgzetan. Ainsi donc les goblins de Tanaris avait réussi à monter leur contre attaque pendant quelle volait de Gadgzetan à Cabestan !